SUPER VEHICLE-001 METAL SLUG

SNK

METAL SLUG®

PlayStation





SUPER VEHICLE-001
METAL SLUG

このたびはプレイステーション専用ソフト「メタルスラッグ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイの前にこの解説書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この解説書は大切に保管してください。

●プレイステーション本体の取扱説明書もあわせてお読みください。
●本解説書では、説明のために一部アーケード版の画面写真を使用しております。

CONTENTS

このゲームでは、別売のメモリーカードを使って、スコアやコンバットスクールの記録などのデータを自動的にセーブすることができます。ただし、次の注意点を守ってください。

※メモリーカードは、プレイステーション本体の電源を入れる前にセットしてください。
※ゲーム中のメモリーカードの抜き差しはしないでください。

また、メモリーカードなしでもゲームを遊ぶことは可能です。ただし、プレイステーション本体のリセットボタンを押したり、電源を切ったりすると、データは消えてしまいます。

For Japan Only　プレイヤー 1-2人　メモリーカード 1ブロック

SLPS 00950

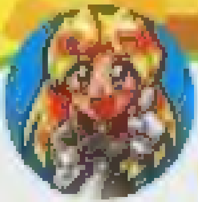


WELCOME TO "METAL SLUG"!!



みなさん、メタルスラッグの世界へ、ようこそ。私は案内役のソフィア・グリーンヴィル、正規軍コンバットスクールの教官よ。これからこのゲームについて解説していくので、よーく理解してから遊ぶように。いいわね？それでは始めるわよ！

ゲームの遊び方



コントローラの基本設定

ここに示す操作方法は、基本中の基本。しっかり覚えなきゃゲームにならないわよ！

スタートボタン……ゲームスタート／途中参加／コンティニュー／ポーズ（もう一度押すと解除）

セレクトボタン……○・×・□ボタンと同時に押してオープニングデモに戻る

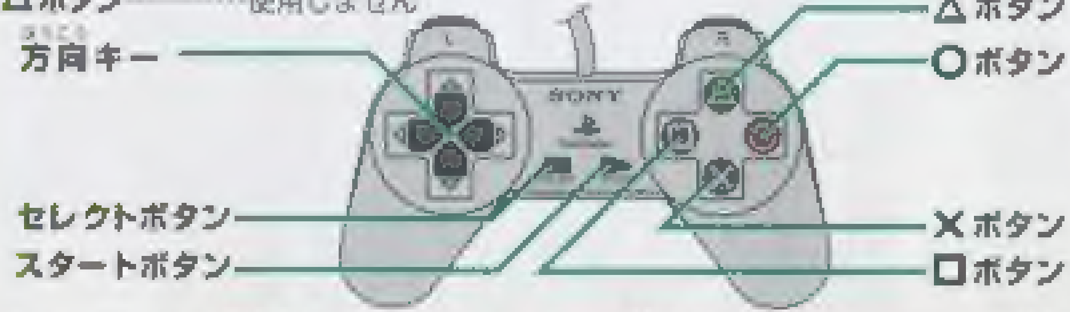
方向キー…………キャラクターおよび戦車の移動・しゃがみ・射撃方向の指定など／項目などの選択

○ボタン…………手榴弾投げ・キャノン砲発射／決定（ウィンドウを開く）

×ボタン…………ジャンプ／キャンセル（ウィンドウを閉じる）

□ボタン…………ガン射撃・バルカン砲発射

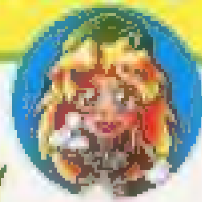
△ボタン…………使用しません



※L1・L2・R1・R2ボタンは基本設定では使用しません。また、コントローラの操作設定は、オプションの「KEY CONFIG」で変更できます。→P21

※アートギャラリーでの操作方法は、ここで示した操作と異なります。→P20





ゲームの始め方

次はゲームの開始方法を説明しま…ちょっと、そこのキミ！読み飛ばしちゃダメでしょ!!



1.オープニングデモ中にスタートボタンを押してください。



2.モードセレクト画面でモードを選択・決定してください。方向キー⬆⬇で次の5つのモードから1つを選び、○ボタンで決定してください。OKウィンドウが開いた場合は、方向キー⬆⬇で「YES」を選び、○ボタンで決定すれば、選択したモードに進むことができます。

ARCADE MISSION……アーケード版と同じゲーム内容です。→P10
HOW TO PLAY ……………ゲームの操作説明デモが流れます。
COMBAT SCHOOL……コンバットスクールに入隊して戦闘訓練に挑戦。→P12
ART GALLERY……………ゲームの設定原画やイラストを鑑賞できます。→P20
OPTION………………………ゲームの各種設定を変更できます。→P21

ゲームの遊び方



戦闘時の操作方法

いよいよ実戦の話に移るわよ。任務を遂行するためにもよく理解してね。わかった?

キャラクターの基本操作

方向キー	移動・しゃがみ・射撃方向の指定など
□ボタン	ガン射撃(至近距離の場合はナイフ攻撃)
×ボタン	ジャンプ(ジャンプ中に方向キー↓+□ボタンで下方向へ射撃)
○ボタン	手榴弾投げ(弾数制限あり)

▼

メタルスラッグ(戦車)を発見したら、近づいて×ボタンで飛び乗ります。

▼

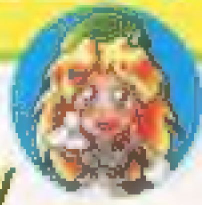
メタルスラッグの基本操作

方向キー	移動・しゃがみ・射撃方向の指定など
□ボタン	バルカン砲発射(方向キーで360度どの方向にも射撃可能)
×ボタン	ジャンプ
○ボタン	キャノン砲発射(弾数制限あり)
□・×ボタン同時押し	メタスラアタック(戦車が体当たり)

▼

メタルスラッグから降りる時は、方向キー↓+×ボタンで脱出します。





ゲーム画面の見方

戦闘中は、ちゃんと画面表示にも気を配ること。ただ撃ちゃいいってもんじゃないわよ!



① スコア(得点)
② メタスラエネルギー(攻撃を3回受けると0になり戦車が爆発)
③ 残りキャラクター数
④ パワーアップガンの残り弾数
⑤ 手榴弾・キャノン弾の残り弾数
⑥ タイマー表示(0になるとキャラクターを1人失う)
⑦ 救出捕虜数

※コンバットスクールモードのゲームでは、スコアとタイマー表示が表示されません。



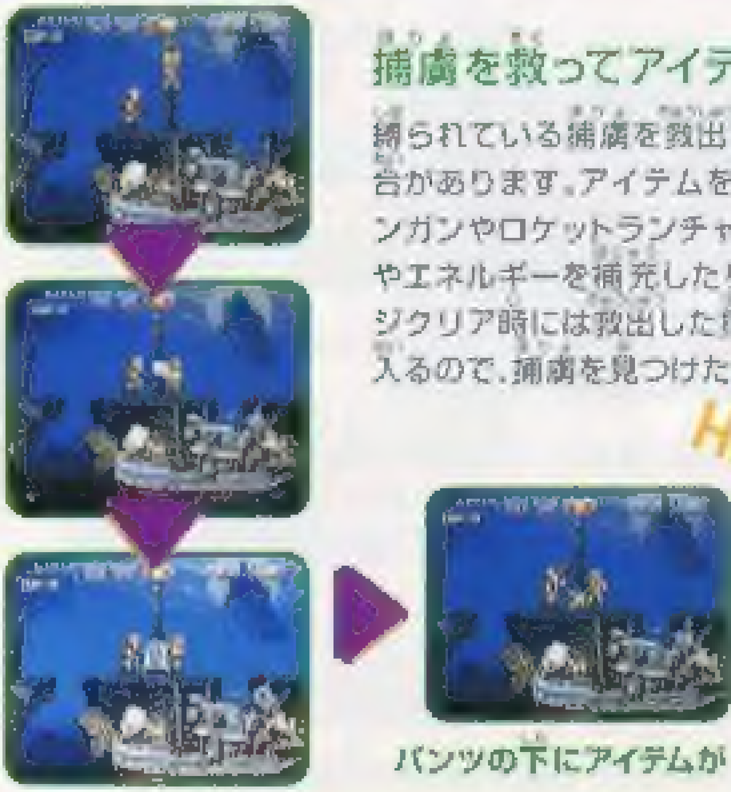
ゲームの遊び方

捕虜とアイテムについて

戦闘中に捕虜を見つけたら、すぐに救出すること。なぜって？アイテムがもらえるからよ。

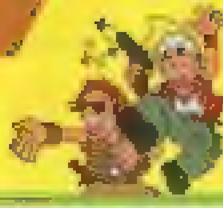
捕虜を救ってアイテムをもらおう！

縛られている捕虜を救出すると、お礼にアイテムをくれる場合があります。アイテムを取ると、手持ちのハンドガンをマシンガンやロケットランチャーなどにパワーアップしたり、弾丸やエネルギーを補充したりすることが可能です。また、ステージクリア時には救出した捕虜の人数に応じてボーナス得点が入るので、捕虜を見つけたら、どんどん助けましょう！



パンツの下にアイテムが!?





パワーアップガンアイテム

- **H** ヘビーマシンガン（連射がきく重機関銃）
- **R** ロケットランチャー（ミサイルを発射）
- **S** ショットガン（射程は短いが威力は最大）
- **F** フレイムショット（対人用の火炎放射器）

補給アイテム

手榴弾・キャノン弾補給

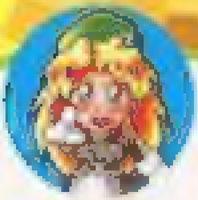


パワーアップガン弾丸補給



メタスラエネルギー補給



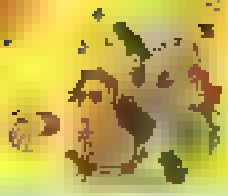


アーケードミッションについて

さあ、いよいよアーケードミッションの開始よ！
今からブリーフィングするからよく聞いて、必ずミッション(作戦)を成功させること
世界の命運は、あなたが握っているのよ!!

ストーリー

20XX年、軍事クーデターが勃発！モーデン元帥率いる反乱軍は、わずか170時間で世界の主要都市を制圧した。一方、反乱軍の前に敗れ去った正規軍は、生き残った兵士たちでレジスタンスを結成。ひそかにモーデン元帥討伐の機会を狙っていたが、秘密工場の存在が発覚し、またもモーデン元帥の奇襲を受けてしまった。応戦もむなしく、開発中の万能戦車「メタルスラッグ」を敵に奪われた正規軍は特殊工作部隊に指令を下した。「小人数で敵の拠点を攻撃し、これを破壊すると同時に、メタルスラッグを奪還せよ。もし、奪還が困難な場合は機密保持のために破壊も止むなしとする」そして、この苛酷な任務に選ばれたのは、マルコとターマの2人の兵士。果たして、たった2人でモーデン元帥を倒すことができるのか？



ゲームの流れ

アーケードモードは次の6つのステージで構成されています。

1. ジャングル地帯
2. 反乱軍の秘密工場
3. 雪深い渓谷
4. 通称「死の谷」
5. 占領下の市街地
6. 反乱軍の湖上要塞

ステージセレクト

最初のステージをクリアすると、次回からゲーム前にステージ選択が可能になります。方向キー◀▶で遊びたいステージを選び、〇ボタンで決定してください。ただし、プレイヤーがまだ一度もプレイしていないステージは選択できません。

2P同時プレイ&コンティニュー

1P、2P両方のコントローラのスタートボタンを押せば2P同時プレイができます。なお、1Pプレイ中に空いてるコントローラのスタートボタンを押して途中参加することも可能です。また、手持ちのキャラクター数が0になると、コンティニューカウントが表示されます。ゲームを続けたい時は、カウントが0になる前にスタートボタンを押してください。



コンバットスクールについて

メイン画面の説明

さあ、ここからは私の出番よ。コンバットスクールに入隊すれば、あなたを[illegible]ビシビシしごいてあげるから覚悟しなさい。[illegible]



コンバットスクールを選ぶと、メイン画面が表示されます。○ボタンでコンバットスクールウィンドウを開いて、方向キー⬆⬇で項目を選び、○ボタンで決定してください。

ATTACK　ピンポイントアタック（→P14）とサバイバルアタック（→P16）に挑戦。
RESULT　個人別とカテゴリー別にプレイヤーの成績がわかります。（→P18）
OFFICE　受付窓口です。入隊手続きや除隊手続きを行います。（→P13）
EXIT　モードセレクト画面に戻ります。

[illegible]ようにしましょう。

SLPS 01956

最初に入隊手続きを済ませよう！

「コンバットスクール」は入隊手続きをしてからでないと遊べないわよ。

入隊手続きは次の通り。「方向キー」で選択するときは↑↓で、決定は○ボタンで行ってください。

1 コンバットスクールウィンドウで「OFFICE」を選択・決定します。

2 オフィスウィンドウで「JOINING THE ARMY」を選択・決定します。

3 ファイルウィンドウの空いている箇所を選択・決定します。

4 入力ウィンドウで名前を入力します。

入力方法は、方向キー↑↓←→で文字を選び、○ボタンで決定、×ボタンで1文字削除。

ひらがな、カタカナ、アルファベットが選べ、最大8文字まで入力できます。

名前を入力し終わったら「END」を選んでください。

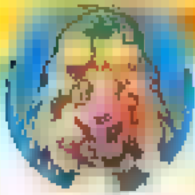
5 生年月日、血液型、性別を入力します。

生年月日から順に名前と同じ要領で入力をし、すべて終わったら「END」を選びます。



除隊する時は

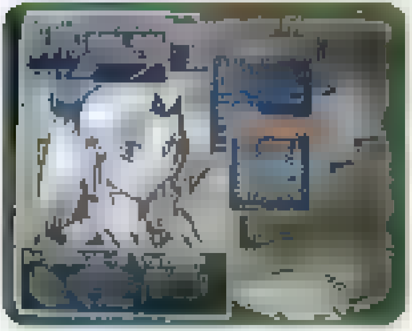
オフィスウィンドウで「DISCHARGE FROM ARMY」を選択・決定してファイルウィンドウを開き、除隊するプレイヤーの名前を選びます。OKかどうかの確認を求めてくるので「YES」を選択・決定してください。なお、除隊したプレイヤーの成績はカテゴリー別ランキングから自動的に削除されます。



コンバットステージについて

ピンポイントアタックの説明

好きなステージを選んで、どれだけ速くクリアできるかを競うんだ。時間との勝負だから、モタモタせずに前進あるのみ。





ゲームルール

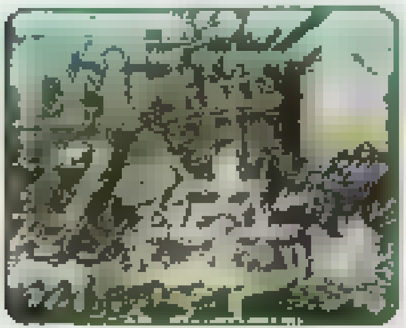
6つのステージ(ターゲットミッション)でクリアしていないステージは除くの中から任意に1つを選び、タイムアタックに挑戦します。プレイヤーは手持ちのキャラクター数3でスタートし、ステージ途中で0になると失格です。クリアタイムが過去最高の時は新記録更新となり、自動的にセーブされます。また、途中で失格になった場合でも、結果表示の画面で方向キーの↑↓で「RETRY」を選び○ボタンで決定すれば再挑戦できます。

※ピンポイントアタックではメタルスラッグの耐久力が弱くなっており、敵の攻撃を受けたりすると爆発してしまいます。注意してください。

アタック開始までの手順

項目の選択は方向キー↑↓で、決定は○ボタンで行ってください。

1 コンバットスクールウィンドウで「ATTACK」を選択・決定します。
2 アタックウィンドウで「PIN POINT」を選択・決定します。
3 モードウィンドウで1Pプレイか2P同時プレイかを選択・決定します。
4 ファイルウィンドウで登録した自分の名前を選択・決定します。
2P同時プレイの場合は、1P・2Pの両方それぞれの登録名を選んでください。
5 ステージウィンドウで挑戦するステージを選択・決定します。
ただし、アーケードモードでまだクリアしていないステージは選べません。
6 OKウィンドウで「YES」を選択・決定します。
7 ピンポイントアタック開始



ゲーム中のポーズについて

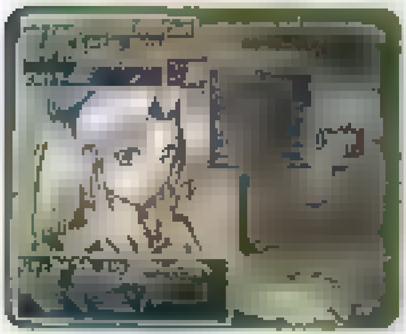
ピンポイントアタック中、スタートボタンでポーズをかけると「CONTINUE（そのまま続ける）」「RETRY（最初からやり直す）」「MISSION SELECT（別のステージへ変更する）」「EXIT（メイン画面に戻る）」のいずれかを選択できます。方向キー↑↓で選び、○ボタンで決定してください。



コンバットスクールについて

サバイバルアタックの説明

こちらは、プレイヤーが死なずにどこまで生き残れるかを競うモードよ。
ミスしたら終わりだから、絶対に気を抜いちゃダメよ





ゲームルール

サバイバルアタックはアーケードミッションを全面クリアしないと遊べません。内容は最初のステージを出発点として、死なずにどこまで進んだかを距離の長さで競います。プレイヤーは手持ちのキャラクター数1でスタートし、死んだらその場で終了です。進んだ距離が過去最高の場合、記録更新となり自動的にセーブされます。また、結果表示の途中、方向キー↑↓で「RETRY」を選び、○ボタンで決定すれば再挑戦できます。なお、サバイバルアタックはメタルスラッグなしで行われます。

アタック開始までの手順

項目の選択は方向キー↑↓で、決定は○ボタンで行ってください。

1 コンテンツスクロールウィンドウで「ATTACK」を選択・決定します。

2 アタックウィンドウで「SURVIVAL」を選択・決定します。

3 モードウィンドウで1Pプレイか2P同時プレイかを選択・決定します。

4 ファイルウィンドウから登録した自分の名前を選択・決定します。
2P同時プレイの場合は1P・2Pの順にそれぞれの登録名を選んでください。

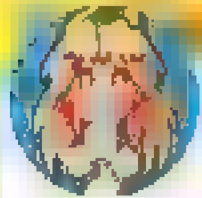
5 OKウィンドウで「YES」を選択・決定します。

6 サバイバルアタック開始!



ゲーム中のポーズについて

サバイバルアタック中にスタートボタンでポーズをかけると「CONTINUE(そのまま続ける)」「EXIT(メイン画面に戻る)」のどちらかを選択できます。方向キー↑↓で選び、○ボタンで決定してください。



コンバットスクールについて

成績の見方

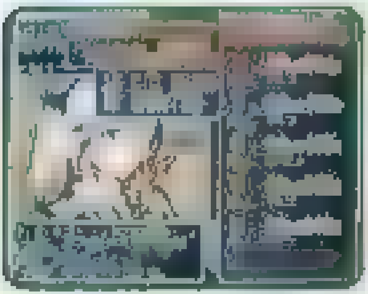
トレーニングではちゃんとプレイヤーの成績を記録しています。成績はオープニングでいつでも見ることができますよ。

コンバットスクールウィンドウで「RECORD」を選ぶとサブウィンドウが開きます。方向キー↑↓で「PERSONAL」と「TOPS」のどちらかを選び○ボタンで決定してください。



PERSONAL

個人別に成績データを見ることができます。ファイルウィンドウが開いたら、見たいプレイヤーの名前を方向キー↑↓で選び○ボタンで決定してください。成績ウィンドウが開いて、各ピンポイントアタックのクリアタイム、サバイバルアタックの最高得点（訓練終了時点での得点。1000点満点）が表示されます。



TOPS

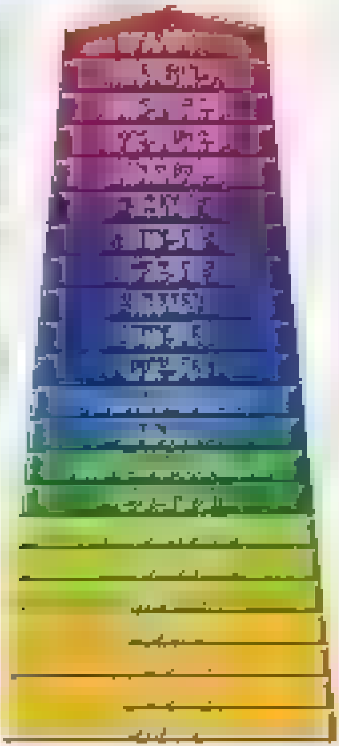
カテゴリー別のトップ5ランキングを見ることができます。1Pピンポイントアタック、2P同時ピンポイントアタック、1Pサバイバルアタック、2P同時サバイバルアタックの4つから見たい部門を方向キー↑↓で選び○ボタンで決定してください。



コンバットスクール階級一覧

コンバットスクールは成績で階級がどんどん上がる！
がんばって卒業すれば、ご褒美にデートくらいしてあげてもいいわよ

階級一覧（下から順に）



ピンポイントアタックとサバイバルアタックの成績によって階級が上がっていきます。新兵からスタートして上級者の階級にまで昇進することも可能です。どんどん記録を更新して出世街道を驀進すれば、ソフィー教官のハートをゲッチュできるかも？





アートギャラリー[illegible]

ここでは、[illegible]の描き下ろしのオリジナルイラストを見ることができるわ。ちょっとひと味違う雰囲気なんだから、必見よ



［コントロールパネルの操作］

方向キー ↑↓←→	グラフィックのスクロール
○ボタン	次のグラフィックへ進む
×ボタン	1つ前のグラフィックへ戻る
□ボタン	[illegible]
△ボタン	コントロールパネル表示の有無（ON／OFF）
R1・R2ボタン	拡大（白黒アートのみ）
L1・L2ボタン	縮小（白黒アートのみ）
セレクトボタン	アートギャラリー終了

アートギャラリーは「MECHANICS（メカ紹介）」「CHARACTERS（登場人物紹介）」「OTHERS（その他）」「SPECIAL（プレイステーション版オリジナルイラスト）」の4つのジャンルから選べます。方向キー↑↓でジャンルを選び○ボタンで表示したあと、コントロールパネル表示を操作しながら鑑賞してください。

オプションについて



ここではゲームの各種設定が変更できるわ
自分の腕前や好みに合わせて選べるわよ

まず、方向キー↑↓でオプションウィンドウの中の変更したい項目を選び、○ボタンで決定してください。選択した項目のウィンドウが開いたら、方向キー↑↓で設定内容を選び、もう一度○ボタンで決定します。

オプションの項目

【HERO】アーケードミッションでの手持ちキャラクター数を1〜5まで変更できます。

【DIFFICULTY】アーケードミッションの難易度をEASY（初級）〜HARD（上級）の4段階に変更可能。



【1P・2P KEY CONFIG】1Pコントローラと2Pコントローラの操作設定を変更できます。それぞれのコントローラごとに、設定変更したい操作項目へ使いたいボタンの順に選んでいってください。

【AUDIO】サウンド出力をステレオとモノラルのどちらかに切り替えできます。

すべての設定変更が終了したら×ボタンを押してください。



[illegible]

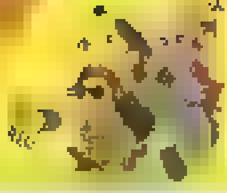
[illegible]

M ARCHRIUS

マルコ・ロッシ(1Pキャラ)

[illegible]





TARMICLE ROVING III

ターマ・ロビング(2Pキャラ)

優秀な軍人を父に持つターマはジュニアハイスクール卒業後、海軍へ。特殊部隊に引き抜かれた後、陸軍に入った。20歳の時の大統領救出命令でPF隊に配属され、そこでマルコと出会い、無二の親友となる。プライベートでは生真面目なマルコをおちょくって遊ぶこともしばしばだが、同じ戦友としてマルコは非常な信頼をおいている。今回の作戦でマルコが選ばれたことを知った時、彼は自らこの危険な任務を志願した。



キャラクター紹介

デビルリバース・モーデン元帥（ラスボス）



カナダの軍人の家庭の子供として生まれ、15歳で大学を卒業。すぐカナダ軍特殊部隊に入隊。正規軍情報局と陸軍特殊部隊で数々の任務を歴任したのち、元帥となった。
彼はとても温厚かつ気配りのできる優れた人物で部下からの信頼も厚く、良き家庭人であったが、2023年のカナダ・トロント爆破テロで妻子を失ってから、彼の中の何かが崩壊し、悪魔の如く変貌したと考えられている。あだ名の「デビルリバース」はクーデター勃発後の米大統領声明の中で「悪魔の生まれ変わり」と言われたことに由来する。





ソフィア・グリーンヴィル教官

ジュニアハイスクール時代はバスケットボール部で活躍し、高校卒業後、軍の士官候補生学校に入学した。持って生まれた抜群の運動神経で、女性ながらトップクラスで士官学校を卒業し、正規軍入隊後は陸上部隊での勤務を希望、最前線に立つことを望んだが、上層部の指示で新兵キャンプのトレーニング教官補佐を経て、現在の指導教官の職にある。

指導キャンプは3年目。まだまだ生徒の指導について試行錯誤する毎日だが、厳しくもやさしい接し方で生徒のやる気を引き出そうとするその指導方針は、高く評価されている。



アナザーストーリーについて

[illegible]ーモードが用意されてるの
[illegible]してあげるけど[illegible]

アナザーストーリーとは

アーケードミッションを全面クリアすると、アナザーストーリーというモードが遊べるようになります。全面クリア後のモードセレクト画面に「ANOTHER STORY」のモードが現れたら、方向キー↑↓で選び○ボタンで決定してみてください。ゲームを遊びながら、メタルスラッグ外伝とも言うべきショートストーリーを体験できます。







登場するキャラクターは

サービスとして、登場するキャラクターを紹介しましょう。彼らがストーリーにどのように絡んでくるのかは、見てのお楽しみです。

[クリス・キー大尉]

[illegible]





[アレクサンドル・スヴォーロフ中尉]

[illegible] イ活動において、[illegible] る者はわずかしかいない。

[ルミ・アイカワ二等兵]

[illegible]



[illegible]

このゲームを盛り上げてくれてる富永みーなさんを紹介します
彼女はエンディングテーマも歌ってくれてるのよ
[illegible]



富永みーな

4月3日生まれ
所属：(株)大沢事務所

5歳の頃から子役として活動。現在は、TVナレーションや声優、司会、歌、舞台など多方面で活躍中です。そのステキな声で話しかけてもらえるプレイヤーは、しあわせ者だゾ!

[代表作]
TVナレーション／「どうぶつ奇想天外」「世界ウルルン滞在記」「速報!なんでも鑑定団」
アニメーション／サザエさん（ウキエ役）、アンパンマン（ロールパンナ役）、るろうに剣心（明神弥彦役）、地獄先生ぬ〜べ〜（みき役）
CDシングル「TOY GIRL」「あなただけの景色」「どうぞこのまま」など



「Hold you still!～恋するタンクバスター～」 歌：冨永み～な

きらきらと光る 日差しに身をまかせながら
いつもより遠い 海の見える街まで来た

(Ah)夢で見た 横顔なんだか寂しげで
「ひょっとして!」って素直に
何か言おうとしたけどね stop!
(Hold you still!)

そよ風のペダル 少し大きめのスニーカーで
六月の眩い日差しに ちょっと負けそうな…

(Ah)いつの日か
「好きだ!」と言わせてみせるから
だからね それまで
なんにも言わないつもり
(Wow how selfish!)

※あなたにだって 分かっているはず
なのに いつでも軽くかわして
通り過ぎる 優しい風みたいだね

わがまま言って あなたを困らせ
だけど ごめんね なんて言わない!
だけど 今はじっとそばにいて

青く澄む 広い空をぼんやり見上げてる
絶好調のシチュエイション 時が止まったよう

(Ah)すれ違う 女の子を見たりしないで
お願い いつまでも ずっと私だけ見ていてよね
(Hold you still!)

カフェテラス 寄り添う恋人たちの囁き
木漏れ日の白いテーブルで ちょっとため息

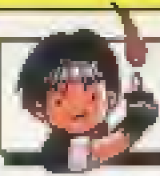
(Ah)思い出は 二人で作っていきたいね
けれども 時々一人きりで いたい時もあるわ
(Wow how selfish!)

あなたもきっと 気づいているはず
なのに なんだか素直じゃないね
はぐらかして横向いたりしないでよ

弱音を吐いて あなたに甘えたい
けれど 素直になんかできない
だから今はそっとそばにいて

※くりかえし

あなたに会って 変わってく気持ち
分かってください なんて言わない
だけど 好きよ ずっとそばにいて



SNKサポーターズクラブ会員募集のお知らせ!!

ＳＮＫオフィシャルファンクラブ「ＳＮＫサポーターズクラブ」では会員を大募集しています。入会された方には次のような特典が盛りだくさんです！

入会記念グッズ　特大ウエストポーチ＆パスケース

会員特典
- ★メンバーズカード
- ★耳より情報が満載の会報誌（年４回発送予定）
- ★シーズンメール（暑中見舞い・年賀状）
- ★オリジナルグッズ通信販売
- ★「ＳＮＫ開発ビル」見学ご優待！！

申し込み方法　郵便局所定の払込取扱票に必要事項を明記の上、3,000円を郵便局にてお振り込みください。（振込手数料はお客様のご負担になります。ご了承下さい。）

口座番号	00970-6-309539	金額	3,000円
加入者名	ＳＮＫサポーターズクラブ事務局		
通信欄	郵便番号・住所・氏名・電話番号・生年月日・年齢・職業(学年) 所有ハード（ＮＧ・ＮＧ－ＣＤ・ＳＳ・ＰＳ複数回答可）		
払込人住所氏名	ご自分の郵便番号・住所・氏名・電話番号をお書きください。		

振込用紙（郵便局） ▶ 郵便局でお振り込み ▶ メンバーズカードをお送り致します。 ▶ 入会記念グッズをお送り致します。（約1カ月後） ▶ 会報誌をお送り致します。（2,5,8,11月頃予定）

お問い合わせ先　〒564　大阪府吹田市豊津町18-12
株式会社エス・エヌ・ケイ　SNKサポーターズクラブ事務局
☎06(339)3610
[受付時間] AM10:00〜PM5:00（土・日・祝は除く）

株式会社エス・エヌ・ケイ

本社　大阪府吹田市豊津町18-12

☆インターネットで最新情報。
http://www.neogeo.co.jp

ゲーム内容等に関するご質問は下記まで。

SNKテレフォンサービス
東京　☎03(5275)6200
大阪　☎06(339)0110

SLPS 00950

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内側から外側に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤った取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



METAL SLUG

SLPS 00950

SNK